

Escuela de Pensamiento Matemático Miguel de Guzmán

Campamentos con Imaginación 2017



Características

La semana de campamento va de lunes a sábado, pues la noche del viernes los asistentes duermen en el campamento, realizando una observación astronómica y varias actividades más, que resultan en un cierre espectacular de la semana.

Cada semana admitimos un máximo de 25 asistentes, que se organizan en el grupo de Primaria y en el grupo de ESO. Cada día temático hay actividades separadas para ambos grupos, pero también hay actividades que hacen todos juntos para fomentar la integración de todos.

Los niños trabajan siempre por equipos, y todos los días hay concursos y competiciones, siempre lúdicas y de contenido científico.

Además de los monitores habituales (mínimo 1 por cada 6 asistentes), vendrán invitados expertos en Astronomía, Programación, Robótica...

Organización

Horario de la actividad de 10 a 17 horas, con posibilidad de entrar a las 9 y salir a las 18.

La comida se realiza en un restaurante próximo, con todas las garantías y vigilancia de alergias e intolerancias alimentarias.

Precio básico de 300€ por semana.

Descuento de 50€ a hermanos adicionales, y de 25€ a la segunda semana. Consultar precios para 3 hermanos o más.

Ampliación de mañana o tarde 15€ por semana. Ambas 25€.

Descargar el formulario de inscripción de la web de la EPM, pestaña Verano 2017, y enviarlo por correo electrónico.

La programación descrita es orientativa, y sujeta a como se vayan desarrollando las actividades.

Escuela de Pensamiento Matemático Miguel de Guzmán

Campamentos con Imaginación 2017



Programación

Semana de los Inventores

LUNES - Inventando las Matemáticas

MARTES - Inventando Vida: Robots, Autómatas e Inteligencia Artificial

MIÉRCOLES - Inventando Estrategias: la Teoría de Juegos

JUEVES - Inventando Objetos: Diseño e Impresión en 3D

VIERNES - Inventando la Química: Experimentos para Comprender la Naturaleza

GYMKHANA y Concurso Final

¡Y la noche especial del viernes!

Actividades especiales, juegos y una sesión de exploración astronómica.

Actividades y Experimentos:

- Creación de hologramas.
- Predicciones del Futuro.
- Experimentos Sociales: ¿cómo nos comportamos en grupo?
- Talleres temáticos por las tardes.

Proyecto Final:

- Los pequeños programarán un vídeo juego personalizado.
- Los mayores crearán su propio diseño en 3D.

Semanas de los Inventores

- *26 al 30 de junio.*
- *10 al 15 de julio.*
- *24 al 29 de julio.*

Semana de los Descubridores

LUNES - Lo muy grande y lo muy pequeño: los Fractales y el Infinito

MARTES - El Día del Espía: códigos secretos y misterios de antiguas civilizaciones

MIÉRCOLES - Midiendo el Mundo: descubrimientos físicos y geométricos

JUEVES - Programación: de una página web a un vídeo juego

VIERNES - El gas que te rodea: conociendo la atmósfera.

GYMKHANA y Concurso Final

¡Y la noche especial del viernes!

Actividades especiales, juegos y una sesión de exploración astronómica.

Actividades y Experimentos:

- Fabricación de un acumulador de energía.
- Persiguiendo al sonido.
- ¿Cómo volamos?
- Talleres temáticos por las tardes.

Proyecto Final:

- Los pequeños harán una competición de robots.
- Los mayores crearán un proyecto en Arduino.

Semanas de los Inventores

- *3 al 8 de julio.*
- *17 al 22 de julio.*